

# Transparents pédagogiques

## Génération des transparents

### *Matériel utilisé*

- Une imprimante
- Des films transparents pour rétroprojection, format A4

Avec une imprimante lazer, on utilisera des films prévu pour copieur afin qu'ils supportent la température lors de l'impression et ne se gondolent pas.

Avec une imprimante jet d'encre, on utilisera des films prévu pour les imprimantes jet d'encre afin que l'encre adhère.

### *Principe*

On imprime la ou les images dont on a besoin sur film transparent. En superposant les films on réalise l'outil pédagogique. Dans la mesure du possible, il faut imprimer les images **sans tenir compte des marges de l'imprimante**, sur un format A4 (210x297).

Afin de rendre la cible flou, on peut utiliser une feuille de calque entre le transparent ou la feuille qui représente la cible et les transparents positionnés au dessus.

L'empilage de film peut être assemblé par un adhésif sur la partie supérieure, ce qui permet de montrer l'empilement étape par étape.

Dans les exemples d'empilements qui suivent, on commence toujours par une feuille blanche:

- afin de protéger les transparents;
- pour pouvoir utiliser les transparents indifféremment sur rétroprojecteur (feuille blanche non mise en place) ou à main levée (avec feuille blanche pour rendre plus visible)

## **Pistolet**

### **Organes de visée**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- organes\_pistolet\_guidon.png
- organes\_pistolet\_hausse.png

L'image organes\_pistolet\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant le guidon et/ou la hausse, on va pouvoir expliquer comment positionner les organes de visée.

### **Zone de visée**

On a le choix entre deux possibilités, montrer la zone de visée comme une zone opaque dans laquelle on peut bouger ou le faire en l'entourant. A vous de choisir celle qui vous parle le plus.

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- zone\_visee\_pistolet\_pleine.png ou zone\_visee\_pistolet\_vide.png

L'image zone\_visee\_pistolet\_pleine.png ou zone\_visee\_pistolet\_vide.png montre le résultat de l'empilement.

### **Marge de blanc**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- marge\_blanc\_pistolet\_organes.png
- marge\_blanc\_pistolet\_cotes.png

L'image marge\_blanc\_pistolet\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

On peut aussi utiliser organes\_pistolet\_guidon.png et organes\_pistolet\_hausse.png à la place de marge\_blanc\_pistolet\_organes.png afin de pouvoir jouer sur les différents éléments.

On déplaçant les organes de visée, on montre la bonne répartition de marge de blanc.

### **Entrée en cible**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- entree\_cible\_pistolet.png

L'image entree\_cible\_pistolet\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

### **Erreur parallèle**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- erreur\_parallele\_pistolet.png

L'image erreur\_parallele\_pistolet\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant la cible ou les organes de visée, on montre le point qui sera atteint et donc l'erreur engendrée.

## **Carabine**

### **Organes de visée**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- carabine\_organes\_oeillette.png
- carabine\_organes\_tunnel.png
- carabine\_organes\_guidon.png

L'image carabine\_organes\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant l'oeillette, le tunnel ou le guidon, on va pouvoir expliquer comment positionner les organes de visée.

### **Marge de blanc**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- carabine\_marge\_blanc\_organes.png
- carabine\_marge\_blanc\_cotes.png

L'image carabine\_marge\_blanc\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

On peut aussi utiliser carabine\_organes\_oeillette.png, carabine\_organes\_tunnel.png et carabine\_organes\_guidon.png à la place de carabine\_marge\_blanc\_organes.png afin de pouvoir jouer sur les différents éléments.

On déplaçant les organes de visée, on montre la bonne répartition de marge de blanc.

### **Entrée en cible**

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- entree\_cible\_carabine.png

L'image entree\_cible\_carabine\_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

### **Erreur parallèle**

Deux alternatives sont proposées, à vous de choisir celle qui vous semble la plus parlante.

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible\_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- erreur\_parallele\_carabine.png ou erreur\_parallele\_carabine\_2.png

Les images erreur\_parallele\_pistolet\_rendu.png et erreur\_parallele\_pistolet\_2\_rendu.png montre le résultat des empilements.

En déplaçant la cible ou les organes de visée, on montre le point qui sera atteint et donc l'erreur engendrée.