

Transparents pédagogiques

Génération des transparents

Matériel utilisé

- Une imprimante
- Des films transparents pour rétroprojection, format A4

Avec une imprimante lazer, on utilisera des films prévu pour copieur afin qu'ils supportent la température lors de l'impression et ne se gondolent pas.

Avec une imprimante jet d'encre, on utilisera des films prévu pour les imprimantes jet d'encre afin que l'encre adhère.

Principe

On imprime la ou les images dont on a besoin sur film transparent. En superposant les films on réalise l'outil pédagogique. Dans la mesure du possible, il faut imprimer les images **sans tenir compte des marges de l'imprimante**, sur un format A4 (210x297).

Afin de rendre la cible flou, on peut utiliser une feuille de calque entre le transparent ou la feuille qui représente la cible et les transparents positionnés au dessus.

L'empilage de film peut être assemblé par un adhésif sur la partie supérieure, ce qui permet de montrer l'empilement étape par étape.

Dans les exemples d'empilements qui suivent, on commence toujours par une feuille blanche:

- afin de protéger les transparents;
- pour pouvoir utiliser les transparents indifféremment sur rétroprojecteur (feuille blanche non mise en place) ou à main levée (avec feuille blanche pour rendre plus visible)

Pistolet

Organes de visée

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- organes_pistolet_guidon.png
- organes_pistolet_hausse.png

L'image organes_pistolet_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant le guidon et/ou la hausse, on va pouvoir expliquer comment positionner les organes de visée.

Zone de visée

On a le choix entre deux possibilités, montrer la zone de visée comme une zone opaque dans laquelle on peut bouger ou le faire en l'entourant. A vous de choisir celle qui vous parle le plus.

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- zone_visee_pistolet_pleine.png ou zone_visee_pistolet_vide.png

L'image zone_visee_pistolet_pleine.png ou zone_visee_pistolet_vide.png montre le résultat de l'empilement.

Marge de blanc

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- marge_blanc_pistolet_organes.png
- marge_blanc_pistolet_cotes.png

L'image marge_blanc_pistolet_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

On peut aussi utiliser organes_pistolet_guidon.png et organes_pistolet_hausse.png à la place de marge_blanc_pistolet_organes.png afin de pouvoir jouer sur les différents éléments.

On déplaçant les organes de visée, on montre la bonne répartition de marge de blanc.

Entrée en cible

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- entree_cible_pistolet.png

L'image entree_cible_pistolet_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

Erreur parallèle

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_pistolet.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- erreur_parallele_pistolet.png

L'image erreur_parallele_pistolet_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant la cible ou les organes de visée, on montre le point qui sera atteint et donc l'erreur engendrée.

Carabine

Organes de visée

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- carabine_organes_oeillette.png
- carabine_organes_tunnel.png
- carabine_organes_guidon.png

L'image carabine_organes_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

En déplaçant l'oeillette, le tunnel ou le guidon, on va pouvoir expliquer comment positionner les organes de visée.

Marge de blanc

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- carabine_marge_blanc_organes.png
- carabine_marge_blanc_cotes.png

L'image carabine_marge_blanc_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

On peut aussi utiliser carabine_organes_oeillette.png, carabine_organes_tunnel.png et carabine_organes_guidon.png à la place de carabine_marge_blanc_organes.png afin de pouvoir jouer sur les différents éléments.

On déplaçant les organes de visée, on montre la bonne répartition de marge de blanc.

Entrée en cible

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- entree_cible_carabine.png

L'image entree_cible_carabine_rendu.png montre le résultat de l'empilement.

Erreur parallèle

Deux alternatives sont proposées, à vous de choisir celle qui vous semble la plus parlante.

L'empilement se compose de:

- feuille blanche A4
- cible_carabine.png ou cible scotché sur la feuille blanche
- erreur_parallele_carabine.png ou erreur_parallele_carabine_2.png

Les images erreur_parallele_pistolet_rendu.png et erreur_parallele_pistolet_2_rendu.png montrent le résultat des empilements.

En déplaçant la cible ou les organes de visée, on montre le point qui sera atteint et donc l'erreur engendrée.